

Dato: 2/10-2018 kl. 18.00

Løb: Svendborgvest forfra og bagfra

Type: Street-race (ny type af Thomas Esmark)

Kategori: By/løbesko

Baner: 3 stk.: C 15min./ B 30min./A 45min.

Lokation: Svendborg vest

Tidtagning: Sportident-brik

Nødvendigt udstyr: Blyant/kuglepen, ur/stopur

Anbefalet udstyr: Kompas, GPS-ur

Start/Mødested: Strandhuse 4 (syd)\* pink kryds

Mål: Strandhuse 4 (syd)

Parkering: Skt. Jørgens kirke's p-plads (vest)\* blå markering

Regler og pointsystem informeres ud få dage før løbet, det er absolut forbudt at læse Svb. Vest kort eller færdes intenst i Svendborg Vest efter reglerne er gennemlæst.

Point system:

Vælg ønsket løbstid 15/30/45 minutter

Det gælder om at nå at løbe på flest forskellige veje/gader/stier, men de tæller kun, hvis de har et navn, enten der ude, eller også på google maps.

Tæl antal (navngivne) gader/stier du løber på mellem start og slut. Med "løber på" menes ikke blot krydse eller løbe lidt ned ad og så vende... Man skal (for at den tæller) løbe på en vej indtil man kan dreje af den til en vilkårlig side af en vilkårlig (navngiven) vej eller sti. Man kan også forsætte til vejen ender/skifter navn. Hvis vejen ikke har sideveje og er blind så skal man løbe til bunden for at den tæller med.

Bevismaterialet:

Der lægges op til fairplay, men det kan være svært at huske, så det anbefales lige at tegne streger eller afkrydse de veje man har været på. Løber man med GPS kan man også bare tjekke det bagefter via sit track, men så kan vi ikke finde en vinder på stedet, da det kræver en pc.

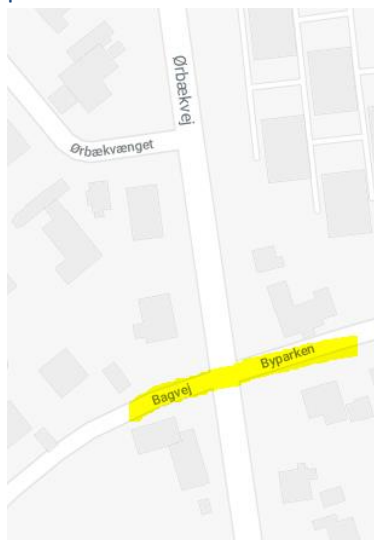
Sportident – tøm – tjek –start..... slut

Måltiden skal ramme så tæt på normeret tid som muligt – for hvert minut man er fra, fratrækkes en vej.

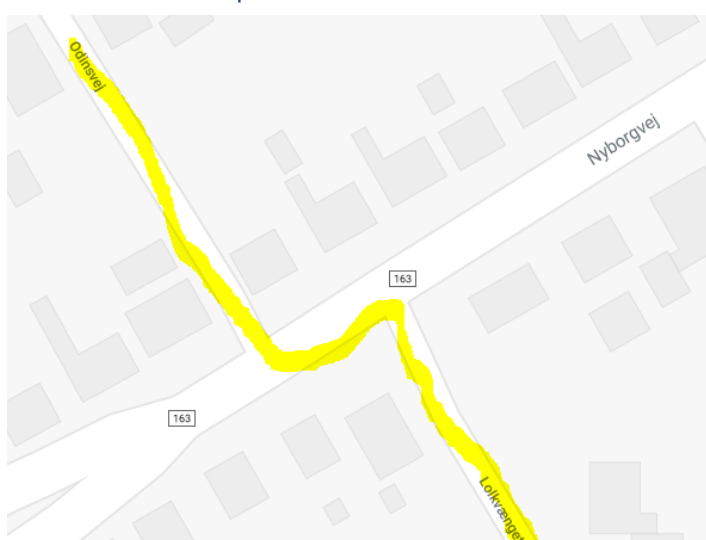
Den med flest veje efter evt. fradrag, vinder

### Eksempler:

Herunder udløser løb på den gule streg 2 veje til optælling, Ørbæk vejtæller ikke med da den passeres direkte:



Herunder udløser løb på den gule streg 3 veje til optælling, idet Nyborgvej tælles med fordi der reelt løbes på den:



Pas på i trafikken!

\*

